

Pour participer à l'aventure

Rendez-vous dans l'un de ces trois lieux pour récupérer ton livret et te lancer dans la grande chasse aux trésors !

Mairie d'Évreux

Place du Général-de-Gaulle - 27000 Évreux
Du lundi au vendredi de 8h30 à 17h
Le samedi de 8h30 à 18h

Le Comptoir des Loisirs Évreux Normandie

11 rue de la Harpe - 27000 Évreux
Du mardi au samedi de 10h à 18h
Fermé les lundis et dimanches

La Serre tropicale

Rue Jean-Jaurès - 27000 Évreux
Lundi, mardi, jeudi, vendredi, samedi et dimanche de 13h à 17h30
Le mercredi de 13h à 18h30

À l'issue du parcours **une récompense sera offerte à chaque enfant.**

Les trois lieux sont ouverts à des horaires variés et vous permettent de récupérer vos livrets et récompense tous les jours de la semaine.

L'aventure est accessible à tous, quel que soit votre emploi du temps !



ÉVREUX

Parcours Promenade de l'Iton Au bord de l'Iton



Chasse aux Légendes cachées

Et si les légendes étaient juste sous tes yeux ?

Elles ne dorment pas toutes entre les pages des livres. Certaines se promènent en ville, bien vivantes, et n'attendent que toi !

À toi de les traquer !

Choisis ton point de départ :

Le Jardin botanique, où les plantes murmurent des indices...

La place de la Mairie, là où tout commence...

Un conseil : À chaque découverte, repère sur ta carte l'emplacement du lieu ou de l'objet. La ville est ton terrain de jeu !

A > La reine du bal

Te souviens-tu d'une princesse, obligée de quitter le bal en courant (elle laisse derrière elle une chaussure) ?

Quel son lui rappelle de partir ?

Même s'il n'est pas minuit, suit le son...

B > Le poisson d'or sur la promenade de l'Iton, statue de Zabukovec

Il était une fois, un pauvre pêcheur et sa femme... Qu'ont-ils attrapé dans leur filet jeté dans l'Iton ?

Peut-il encore nager ?

En quelle matière est-il fait ?

- Bois Terre Cuite
 Métal Glace

C > Ali Baba et les 40 voleurs sur la promenade de l'Iton, trou Bailly

Dans cette histoire, te souviens-tu de ce qui arrive au frère d'Ali Baba, Cassim, lorsqu'il essaye de sortir de la grotte aux trésors ?

Il a oublié le mot de passe ! Et toi, t'en souviens-tu ?

À Évreux aussi, nous avons un prisonnier bloqué depuis très longtemps dans un mur...

L'as-tu vu ? Qu'a-t-il sur la tête ?

Poursuis ton chemin, reprend le fil de la rivière.

D > Monstres et compagnie Cathédrale

Les gargouilles de la cathédrale sont monstrueuses ! Elles représentent la peur, la méchanceté, la bêtise, tout ce qui devait rester à l'extérieur de l'édifice. Certaines sont tellement réalistes qu'on a l'impression qu'elles vont reprendre vie !

Figé les gens en pierre se retrouve dans beaucoup d'histoires, de contes et de légendes.

Mais sais-tu que cette idée vient de la mythologie antique ? On parle d'un personnage, qui avait des serpents à la place des cheveux, et qui nous transformait en pierre dès qu'on le regardait.

Il s'agit de :

- Maléfique Ursula Méduse

E > Qui est la plus belle ? Miroir d'eau

Celui d'Évreux ne peut pas être tenu dans la main, il n'est pas accroché à un mur, et ne répond pas quand on lui demande : « Qui est la plus belle ? ». Et pourtant, il sait mettre en valeur la cathédrale comme personne... C'est ?

Dans quel conte la méchante reine se sert de cet objet ?

- La petite Sirène
 Hansel et Gretel
 Blanche-Neige

Poursuis ta route...

F > Le prince charmant Rue de la Harpe, auberge du Cheval Blanc

Tout le monde le sait, le prince charmant arrive toujours sur son...

Lève la tête, et tu le verras figé pour l'éternité !

G > La légende de Saint Taurin, non loin de la rue de la Ronde ?

Taurin, le saint patron d'Évreux, voulait construire ici une église, mais le diable s'y opposait...

Alors, Taurin a attrapé le diable par ce qu'il avait sur la tête (de nombreux animaux en sont pourvus : béliers, chèvres, boucs, bouquetins, vaches, etc.)

Le diable est en colère, il crie, il hurle !

Sauve-toi, gagne le calme du jardin botanique ! / Sauve-toi, descend la rue pour retrouver du calme !

Bravo explorateur !

Tu as terminé ta quête et ta collecte de contes et légendes !

